

Videogiochi

Fortnite non ha protetto i giovani

Epic Games dovrà pagare 520 milioni di dollari nel quadro di un accordo con l'Agenzia statunitense per la protezione dei consumatori, che l'accusava di non proteggere sufficientemente i giovani utenti del suo videogioco più famoso, Fortnite. Sono due gli aspetti distinti: 275 milioni di dollari sono legati all'aspetto della raccolta dei dati di giocatori minorenni, accessibili anche agli adulti. Attraverso l'interfaccia di comunicazione, aperta per default, bambini sono stati così minacciati o molestati. Il resto concerne invece la facilità di acquisto, anche senza rendersene conto, degli oggetti virtuali presenti nel gioco.

RSI - Radiogiornale 20.12.2022

da 15.45" a 17'45"

<https://www.rsi.ch/rete-uno/programmi/informazione/radiogiornale/?f=podcast-shows>

Selezionare «Altri Podcast» per trovare l'edizione del 20 dicembre 2022

